**취미 공유 및 이벤트 플랫폼: 공통 관심사를 통한 사람들과의 연결**

**1. 소개**

* **프로젝트 목표**:  
  사용자가 자신과 같은 취미를 가진 사람들과 연결될 수 있도록 이벤트를 생성하고, 이러한 관심사와 관련된 이벤트에 참여할 수 있는 온라인 플랫폼을 제공합니다.
* **대상 사용자**:
  + 비슷한 취미를 가진 사람들을 만나고자 하는 개인.
  + 워크숍, 게임 모임, 야외 활동 등 지역 및 온라인 이벤트에 참여하고자 하는 사람들.
  + 자신이 관심 있는 주제에 대해 이벤트나 클럽을 조직하려는 취미 활동가들.

**2. 일반 요구사항**

* **사용자 프로필**:  
  각 사용자는 다음 정보를 포함한 프로필을 생성합니다:
  + **사용자 이름**: 사용자를 식별하는 고유 이름.
  + **취미 목록**: 사용자가 선택한 취미 또는 관심사 목록 (예: 그림, 하이킹, 사진 촬영, 보드 게임).
  + **위치**: 선택사항이며, 사용자가 근처 이벤트를 찾는 데 도움이 됩니다.
  + **사용자 설정**: 사용자는 자신의 관심사에 맞는 새로운 이벤트에 대한 알림을 받도록 선택할 수 있습니다.
* **이벤트 생성 및 참여**:
  + 사용자는 다음 정보를 입력하여 이벤트를 생성할 수 있습니다:
    - **이벤트 이름**: 이벤트에 대한 설명적 제목.
    - **이벤트 설명**: 활동에 대한 세부 정보, 예상되는 기술 수준, 참가자가 준비해야 할 사항.
    - **이벤트 유형**: 이벤트가 **온라인** 또는 **오프라인**인지 선택.
    - **위치**: 오프라인 이벤트의 경우 지도에서 위치를 지정.
    - **날짜 및 시간**: 이벤트의 시작 및 종료 시간.
    - **참가자 제한**: 최대 참가자 수를 설정.
  + 사용자는 관심 있는 이벤트를 탐색하고 참여할 수 있습니다.
* **검색 및 필터 기능**:
  + 사용자는 다음 기준으로 이벤트를 검색할 수 있습니다:
    - **취미 유형**: 사용자가 선택한 취미를 기준으로 이벤트 필터링.
    - **위치**: 지도 통합을 통해 근처 이벤트를 찾음.
    - **날짜 및 시간**: 다가오는 날짜별로 이벤트를 정렬.
    - **인기 순위**: 참가자 수에 따라 가장 인기 있는 이벤트 표시.
* **사용자 상호작용**:
  + 사용자는 다음 방법으로 상호작용할 수 있습니다:
    - **이벤트 채팅**: 같은 이벤트 참가자들 간의 그룹 메시지.
    - **참석 확인 (RSVP)**: 참가자는 이벤트에 참여 의사를 확정할 수 있습니다.

**3. 기능**

**프론트엔드 기능:**

* **사용자 대시보드**:
  + 사용자의 취미, 가입한 이벤트, 추천 이벤트 피드를 표시.
  + 사용자는 다가오는 이벤트를 확인하고 프로필을 수정하며 자신이 생성한 이벤트를 관리할 수 있습니다.
* **이벤트 생성 인터페이스**:
  + 사용자가 이벤트 이름, 설명, 날짜, 위치 및 취미 등 이벤트 세부 정보를 입력할 수 있는 간단한 양식.
  + 이벤트 위치는 지도 인터페이스(Google Maps 또는 OpenStreetMap 연동)를 통해 선택할 수 있습니다.
* **이벤트 탐색**:
  + 리스트 또는 그리드 뷰로 이벤트를 표시하며, 각 이벤트에는 이름, 위치, 날짜가 포함됩니다.
  + 사용자는 취미 유형, 위치 또는 기타 기준에 따라 이벤트를 필터링할 수 있습니다.
* **대화형 지도**:
  + 이벤트가 위치 핀으로 지도에 표시되며 클릭 시 이벤트 세부 정보를 확인할 수 있습니다.
  + 사용자는 지도를 확대/축소하고 위치에 따라 이벤트를 필터링할 수 있습니다.
* **모바일 반응성**:
  + 데스크탑과 모바일 장치 모두에서 최적화된 플랫폼으로, 모든 화면에서 사용이 용이하고 접근 가능합니다.
* **알림 기능**:
  + 사용자는 관심사와 관련된 새로운 이벤트, 이벤트 알림, 업데이트에 대한 알림을 받을 수 있습니다.

**백엔드 기능:**

* **사용자 인증**:
  + 사용자는 이메일 또는 소셜 미디어 계정(Google, Facebook)을 사용하여 회원가입 및 로그인을 할 수 있습니다.
  + JWT (JSON Web Tokens)를 사용한 안전한 로그인 세션 인증.
* **이벤트 관리**:
  + 사용자는 자신이 생성한 이벤트를 수정하거나 삭제할 수 있습니다.
  + 관리자는 부적절한 이벤트나 메시지를 삭제하는 등 콘텐츠를 중재할 수 있습니다.
* **참가자 관리**:
  + 이벤트 생성자는 참가자 목록을 확인하고 참석 확인 여부를 관리하며, 이벤트 관련 메시지를 보낼 수 있습니다.
* **알림 시스템**:
  + 사용자는 새로운 이벤트, 이벤트 알림 및 변경 사항 또는 취소에 대한 업데이트를 자동으로 받습니다(이메일 또는 앱 내 알림).
* **API 연동**:
  + 위치 기반 기능을 위해 Google Maps 또는 OpenStreetMap과 통합.
  + 사용자 관리, 이벤트 생성, 참가자 처리에 대한 RESTful API 제공.

**4. 기술 사양**

* **프론트엔드**:
  + **프레임워크**: 반응형, 동적 사용자 인터페이스 구축을 위해 React.js 또는 Vue.js 사용.
  + **CSS 프레임워크**: 현대적이고 미니멀한 디자인을 위한 Tailwind CSS 또는 Material UI 사용.
  + **지도 통합**: 이벤트 위치 표시를 위해 Google Maps API 또는 OpenStreetMap API 사용.
  + **알림 기능**: Firebase Cloud Messaging과 같은 서비스를 사용하여 이벤트 업데이트에 대한 푸시 알림 제공.
* **백엔드**:
  + **서버**: 비즈니스 로직과 데이터 처리를 위해 Node.js 또는 PHP 사용.
  + **RESTful API**: 이벤트 생성, 사용자 데이터 및 알림 처리를 위해 프론트엔드와 백엔드 간의 통신 관리.
  + **사용자 인증**: JWT (JSON Web Tokens)를 사용하여 안전한 사용자 로그인 및 세션 관리.
* **데이터베이스**:
  + **MySQL 또는 PostgreSQL**:
    - 사용자 프로필, 취미, 이벤트 및 참가자 정보를 저장.
    - 이벤트 검색 및 필터링을 위한 효율적인 쿼리 제공.
  + **데이터 관계**:
    - 사용자는 여러 이벤트에 참여할 수 있고, 이벤트는 여러 참가자를 가질 수 있는 다대다 관계.
    - 사용자가 생성한 이벤트와 사용자 간의 일대다 관계.

**5. 사용자 여정**

**이벤트 발견:**

* **이벤트 탐색**: 사용자는 검색 기능이나 지도를 통해 이벤트를 탐색.
* **이벤트 세부 정보 보기**: 이벤트를 클릭하면 설명, 날짜 및 참가자 목록과 같은 세부 정보가 표시됨.
* **이벤트 참여**: 사용자는 이벤트에 참석 의사를 확인(RSVP)하고 참여.

**이벤트 생성:**

* **이벤트 양식**: 사용자는 이벤트를 생성하기 위해 취미 유형, 위치 및 시간을 선택하여 양식을 작성.
* **이벤트 게시**: 이벤트가 게시되며 다른 사용자가 지도를 통해 탐색 및 참여할 수 있음.

**상호작용:**

* **채팅**: 사용자는 이벤트 전에 다른 참가자들과 채팅을 통해 협의.
* **피드백**: 이벤트 후 사용자는 이벤트에 대한 피드백을 남기거나 평가할 수 있음.

**6. 보안 및 데이터 프라이버시**

* **사용자 데이터 보안**:
  + SSL 암호화를 통해 사용자 데이터의 안전한 전송을 보장.
  + bcrypt를 사용하여 안전하게 비밀번호 저장.
* **프라이버시 설정**:
  + 사용자는 자신의 프로필 가시성을 공개 또는 비공개로 설정 가능.
  + 이벤트 생성자는 이벤트를 공개 또는 비공개로 설정할 수 있으며, 비공개 이벤트는 초대가 필요한 방식으로 운영 가능.
* **중재**:
  + 관리자는 부적절한 이벤트 세부 정보, 댓글 및 채팅 메시지와 같은 사용자 생성 콘텐츠를 중재하여 커뮤니티 안전을 보장하고 스팸을 방지.

**7. 향후 개선 사항**

* **프리미엄 멤버십**:
  + 고급 이벤트 생성 옵션, 이벤트 우선 표시, 독점 이벤트 접근과 같은 프리미엄 기능 제공.
* **이벤트 평가**:
  + 사용자가 이벤트와 이벤트 주최자를 평가할 수 있게 하여 플랫폼의 활동 품질을 개선.
* **그룹 생성**:
  + 사용자가 취미 그룹을 생성하여 단일 이벤트 이상의 지속적인 이벤트와 토론을 진행 가능.
* **모바일 앱 개발**:
  + 사용자가 언제 어디서나 이벤트를 생성하고 참여할 수 있도록 푸시 알림 기능이 포함된 전용 모바일 애플리케이션 개발.
* **지역 비즈니스와의 제휴**:
  + 카페, 커뮤니티 센터 등 지역 비즈니스와 제휴하여 이벤트를 호스팅하고 참가자들에게 할인 혜택 제공.